

ADAT\_ProyectoIntegrador\_Manual\_De\_Uso

**Autor**: Daniel\_Vázquez

**Fecha**: 12/01/2022

**CFGS DAMP**

Índice

[1. Introducción 3](#_Toc124494133)

[2. Instalación Java 3](#_Toc124494134)

[3. Descarga de Visual Studio Code 4](#_Toc124494135)

[4. Descarga Postman 4](#_Toc124494136)

[5. Descarga de MySQLWorkbench y XAMPP 5](#_Toc124494137)

[5.1. MySQLWorkbench 5](#_Toc124494138)

[5.2. XAMPP 6](#_Toc124494139)

[6. Creación y introducción de los datos para la base de datos 7](#_Toc124494140)

[6.1. Creación de la base de datos 7](#_Toc124494141)

[6.2. Introducción de datos para la conexión con la base 7](#_Toc124494142)

[7. Ejecución 8](#_Toc124494143)

# Introducción

He desarrollado esta api para poder guardar usuarios con su nombre y apellidos, y poder consultar todos los valores de manera rápida y sencilla.

# Instalación Java

La aplicación se ejecutará mediante un fichero .jar, por lo que para esto necesitaremos tener instalado Java, para esto iremos a la pagina de Oracle a instalar la última versión estable del Java Development Kit.

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Actualmente el JDK 19 es la última versión que es la que descargaremos, en la parte inferior donde están los links de las descargas, elegiremos nuestro sistema operativo y el archivo que queremos descargar, en mi caso tengo Windows, así que iría a este apartado para descargar el JDK correspondiente:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Puedes elegir descargar el instalador comprimido, el instalador “normal”, o el instalador de MSI, cualquiera debería valer y cada uno sabrá que prefiere, es indiferente.

Después de esto solo tendrá que seguir los pasos del instalador y ya tendrá instalado Java en su ordenador y podrá desarrollar y ejecutar ficheros java, por lo que podrá usar ya la aplicación.

# Descarga de Visual Studio Code

Este será el entorno de desarrollo que utilizaremos para ejecutar la aplicación y modificar los ficheros.

Nos iremos a esta url: <https://code.visualstudio.com/download>

Seleccionaremos nuestro sistema operativo, seguiremos los pasos y lo tendremos ya listo para usar.

# Descarga Postman

Necesitaremos Postman para poder guardar y consultar nuestros datos de la base de datos de manera sencilla por el uso de nuestra API que explicaré posteriormente.

Tendrá que dirigirse a esta página: <https://www.postman.com/downloads/>

Pulsar en el botón descargar:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Esperar a que se descargue el archivo .exe, lo abrimos y seguiremos los pasos del Wizard.

Una vez descargado lo abriremos y quedará así:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Esta interfaz la explicaré posteriormente ya que la usaremos para manejar nuestra API.

# Descarga de MySQLWorkbench y XAMPP

## MySQLWorkbench

Para descargar el workbench que usaremos para crear la base de datos deben entrar en la página que dejo a continuación, seleccionar su sistema operativo y pulsar el botón Download.

<https://dev.mysql.com/downloads/workbench/>

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Dejo un vídeo a continuación por si tienen dudas de su uso o instalación:

<https://www.youtube.com/watch?v=Sv2vBT3dtvQ>

## XAMPP

Ahora necesitaremos también XAMPP para lanzar el servidor web en phpMyAdmin, dejo el link de la página donde descargarlo igual que anteriormente y pueden buscar documentación o videos si surge algún inconveniente.

<https://www.apachefriends.org/es/download.html>

Sugiero descargar la última versión.

Si surge algún problema podéis ver este tutorial de instalación de 4 minutos que dejo a continuación, creo que puede ser de gran ayuda: <https://www.youtube.com/watch?v=PWwA_pOB8xw&ab_channel=TUNTORIALESCODIGO>

Al tenerlo ya descargado se tendría que abrir algo similar a esta pantalla al abrir la aplicación y dejaros iniciar MySQL y Apache sin problema, si lo tenéis estaría todo correcto en principio:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Creación y introducción de los datos para la base de datos

## Creación de la base de datos

Antes de ejecutar nuestra aplicación necesitaremos crear nuestra base de datos que almacene las notas, para ello lo primero será ejecutar el fichero script\_base\_datos.sql en MySQLWorkbench, phpmyadmin o cualquier herramienta que conozcan para crear nuestra base de datos MySQL. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## Introducción de datos para la conexión con la base

Ahora tendremos que abrir el archivo apiintegrador en visual code, se podrá hacer arrastrando la carpeta a la aplicación:

Buscaremos el archive application.properties que estará en src/main/resources

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Abrimos el archivo de application.properties

Se nos abrirá esto:

Texto

Descripción generada automáticamente

De aquí es donde el programa recogerá los datos para realizar la conexión con la base de datos del usuario.

A la derecha de cada igual tendremos que poner cada dato nuestro, en username nuestro usuario de phpMyAdmin, en Pwd la contraseña, en la url /DBApiPrueba sería el nombre de nuestra base de datos que hemos creado anteriormente.

# Ejecución

Primeramente antes de ejecutar nuestra aplicación, tendremos que iniciar el servidor apache y MySQL en XAMPP:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Pulsaremos Start en ambos módulos y ya estaría arrancado para usar la base de datos y así también poder usar la aplicación.

Para ejecutar la aplicación el usuario tendrá que dirigirse a src/main/ApiiIntegradorApplication.java, y pulsar run o debug:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente¡Al ejecutar esto, ya tendremos la API ejecutándose en el puerto 8080 de nuestro ordenador, ahora veremos como meter y ver los datos guardados con Postman.

Tendremos que usar Postman que lo hemos descargado anteriormente.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Tendremos que escribir en el apartado enter request url, la url en la que se aloja nuestra API, que en este caso será localhost:8080, seguido de la ruta de cada cosa indicada en el controlador.

Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí vemos todas las rutas que podemos indicar, y en la barra de búsqueda a la izquierda tendremos que indicar lo que queremos realizar, un Put, Get, Delete …

Get nos servirá para ver la información, post guardar, delete borrar …

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Abajo a la izquierda en Postman, podremos ir siguiendo los pasos del tutorial para aprender a utilizar cada funcionalidad.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Y con esto y mirando el controlador de la aplicación con todas las rutas y métodos podrás ser capaz de usar la API de una manera bastante sencilla.